



Università degli Studi di Padova

[Webmail](#) | [Mappa](#) | [Credits](#) | [Scrivici](#)

## Psicologia

Martedì 4 Febbraio 2014

Area riservata ai docenti

Utente Password

[» Entra](#)  
[» Problemi di password](#)[» Psicologia](#)[» Offerta formativa 2012/13](#)[» Offerta formativa 2011/12](#)[» Offerta formativa 2010/11](#)[» Offerta formativa 2009/10](#)[» Lauree triennali N.O DM 270/04](#)[» Lauree magistrali N.O DM 270/04](#)[» Lauree triennali V.O DM 509/99](#)[» Laurea triennale a distanza - Nettuno V.O DM 509/99](#)[» Lauree triennali Interfacoltà](#)[» Scuole di specializzazione](#)[» Offerta formativa 2008/09](#)[» Organizzazione e strutture](#)[» Studiare a psicologia](#)[» Personale](#)[» Comunicazioni](#)[» Documenti online](#)[» Link utili](#)[» Specializzazione](#)[» Bandi](#)[» DPG](#) [» DPSS](#) [» DPA](#) [» BIBLIOTECA](#) [» SICI](#) [» LIRIPAC](#) [» TUTORATO](#) [» SAP](#) [» TIROCINI](#)[Home](#) / [Offerta formativa](#) / [Ergonomia \( Interazione uomo-macchina \)](#)

### ERGONOMIA ( INTERAZIONE UOMO-MACCHINA )

M-PSI/01, 3° anno, 8 crediti, Curricula/Percorsi [ 1,2,3,4 ]

Corsi di laurea / indirizzi:

> Lauree triennali V.O DM 509/99 / [Scienze psicologiche cognitive e psicobiologiche](#)[Prof. Gamberini Luciano](#)[Sede e calendario lezioni](#)[Dati statistici votazioni esami](#)

#### Lingua d'insegnamento

Italiano

#### Obiettivi formativi

Il corso fornisce un quadro esaustivo dell'Ergonomia Cognitiva e della ricerca nell'ambito dello Human Computer Interaction

#### Prerequisiti

Conoscenza lingua inglese. Gradite competenze informatiche.

#### Contenuto dell'attività formativa

Basi dell'ergonomia cognitiva;

Teorie e modellistiche ergonomiche;

Metodi psicofisici;

Metodi cognitivi;

Metodi osservazionali e analisi video strutturata dei comportamenti;

L'uso dei Movimenti Oculari in Ergonomia

Usabilità (Web e altre ICT);

Interaction Design nelle ICT;

Tecniche di elicitazione delle conoscenze;

Accessibilità

#### Testi di riferimento

Benyon D., Turner P., Turner S. (2004). "Designing Interactive Systems: People, Activities, Contexts, Technologies". Addison-Wesley

I frequentanti disporranno di dispense e testi concordati con il docente.

#### Metodi di insegnamento

Il corso sarà intensivamente basato su sessioni interattive, sperimentazioni guidate, focus group, dispense video, approfondimenti specifici seminariali anche a distanza.

#### Modalità di valutazione

**Tipo esame:** Scritto o orale**Esame scritto:** Domande aperte

#### Laboratori e didattica integrativa

Il corso prevede una sperimentazione sui sistemi di e-learning e videoconferenza.

Seminari integrativi verranno proposti durante il corso insieme ai materiali di supporto on line.

Si consiglia la partecipazione ai corsi CAR.

#### COMUNICAZIONI AGLI STUDENTI (a cura del docente)

Nessuna comunicazione disponibile.

