



Università degli Studi di Padova

| [Webmail](#) | [Mappa](#) | [Credits](#) | [Scrivici](#)

Psicologia

Lunedì 3 Febbraio 2014

[» DPG](#) [» DPSS](#) [» DPA](#) [» BIBLIOTECA](#) [» SICI](#) [» LIRIPAC](#) [» TUTORATO](#) [» SAP](#) [» TIROCINI](#)

Area riservata ai docenti

Utente Password

[» Entra](#)
[» Problemi di password](#)
> **Psicologia**

> Offerta formativa 2012/13

> Offerta formativa 2011/12

> Offerta formativa 2010/11

» Lauree triennali N.O DM 270/04

» Lauree magistrali N.O DM 270/04

» Lauree triennali Interfacoltà'

» Scuole di specializzazione

> Offerta formativa 2009/10

> Offerta formativa 2008/09

> **Organizzazione e strutture**> **Studiare a psicologia**> **Personale**> **Comunicazioni**> **Documenti online**> **Link utili**> **Specializzazione**> **Bandi**

Home / Offerta formativa / Fondamenti di informatica

FONDAMENTI DI INFORMATICA

Corsi di laurea / indirizzi:

> Lauree triennali N.O DM 270/04 / Scienze psicologiche cognitive e psicobiologiche (L-1)

Prof. Crivellari Franco

Sede e calendario lezioni

Dati statistici votazioni esami

Lingua d'insegnamento

Italiano

Obiettivi formativi

Obiettivo del corso è fornire agli studenti concetti che consenta la creazione, modifica di applicazioni Java. Questo comporta la necessità di creare opportuni algoritmi, e quindi trasformarli programmi Java. Al termine del corso lo studente dovrà aver acquisito gli strumenti metodologici e le nozioni necessarie per progettare, sviluppare ed eseguire applicazioni orientate agli oggetti in Java.

Prerequisiti

E' richiesta una conoscenza di base dell'informatica, del sistema operativo del calcolatore o del suo ambiente grafico. E' richiesta inoltre la conoscenza di almeno uno strumento di editing o di word processing.

Contenuto dell'attività formativa

- 1) Cenni sull'architettura dei calcolatori elettronici, linguaggi di alto e basso livello. Compilazione e interpretazione. Installazione di Java e dell'ambiente integrato di sviluppo. Concetto di algoritmo.
- 2) Introduzione alla programmazione ad oggetti. Concetto di oggetto, di classe e di messaggio. Introduzione al linguaggio Java.
- 3) Progettazione di applicazioni che operano da console. Tipi di dati primitivi e loro utilizzo. Concetto di variabile e di operatore. Metodi per definire le operazioni sugli oggetti primitivi. Definizione e creazione di nuovi tipi di dati, caratteristiche descrittive e comportamentali.
- 4) Operazioni di assegnazione, istruzioni condizionate, ripetizioni.
- 5) Cenni sulla creazione ed uso di interfacce grafiche, di Applet attivabili da browser esterno.

Testi di riferimento

La scelta del libro di testo ufficiale, sarà comunicata dal docente all'inizio del corso tra questi due testi annunciati ma non ancora pubblicati.

Walter Savitch, Frank Carrano, Programmazione con Java, Pearson, Prentice Hall Italia oppure:

Cay S. Horstmann, Concetti di Informatica e fondamenti in Java, Quinta edizione, Apogeo.

Metodi di insegnamento

Il corso consiste in lezioni teoriche che si svolgeranno in aula utilizzando ausili didattici diversificati. La comprensione dei concetti legati alla programmazione verrà facilitata dalla risoluzione di problemi pratici che aiuteranno lo studente a identificare i concetti fondamentali, a memorizzarli, in modo da favorire l'applicazione in contesti differenti.

Modalità di valutazione

Tipo esame: Scritto

Esame scritto:

Laboratori e didattica integrativa

Il corso sarà affiancato da esercitazioni settimanali che dovranno essere svolte in maniera autonoma dagli studenti e successivamente discusse in aula.

Queste attività consentiranno la verifica settimanale di quanto appreso, il controllo del grado di conoscenza raggiunto e la identificazione delle eventuali lacune

Note

Le esercitazioni proposte durante il corso potranno essere trovate all'indirizzo

<http://www.dei.unipd.it/corsi/psico/>

COMUNICAZIONI AGLI STUDENTI (a cura del docente)

Nessuna comunicazione disponibile.

