



Lunedì 24 Febbraio 2014

[» DPG](#) [» DPSS](#) [» DPA](#) [» BIBLIOTECA](#) [» SICI](#) [» LIRIPAC](#) [» TUTORATO](#) [» SAP](#) [» TIROCINI](#)

Area riservata ai docenti

Utente Password

- » Entra
- » Problemi di password

**» Psicologia**

## &gt; Offerta formativa 2012/13

» Lauree triennali N.O. DM 17/2010

» Lauree magistrali N.O. DM 17/2010

» Lauree triennali DM 270/04

## &gt; Offerta formativa 2011/12

## &gt; Offerta formativa 2010/11

## &gt; Offerta formativa 2009/10

## &gt; Offerta formativa 2008/09

**» Organizzazione e strutture****» Studiare a psicologia****» Personale****» Comunicazioni****» Documenti online****» Link utili**

## &gt; Specializzazione

**» Bandi**

Home / Offerta formativa / Ergonomia

**ERGONOMIA**

M-PSI/01, 3♦ anno, 8 crediti

Corsi di laurea / indirizzi:

> Lauree triennali DM 270/04 / [Scienze psicologiche cognitive e psicobiologiche \(L-1\)](#)

Prof. Gamberini Luciano

[Sede e calendario lezioni](#)**Lingua d'insegnamento**

Italiano

**Obiettivi formativi**

Il corso introduce lo studente all'Ergonomia Cognitiva e all'ambito dello Human Computer Interaction.

Si veda il sito del laboratorio HTLab per una panoramica sugli argomenti di questa disciplina

<http://htlab.psy.unipd.it>**Prerequisiti**

Conoscenza di base della lingua inglese

**Contenuto dell'attività formativa**

Basi teoriche dell'ergonomia cognitiva

Metodi di Ricerca Ergonomica (elicitazione e organizzazione della conoscenza, discount usability, eye tracking, videoanalisi)

Il computer e le nuove tecnologie

La visualizzazione dell'informazione

Aspetti cognitivi dell'interazione col computer

Interaction Design (progettare l'interazione, collaborative design, metodi e tecniche)

Usabilità♦ (Teorie, modelli, metodi e tecniche)

L'esperienza dell'utente (modelli della user experience, emozioni, presenza, engagement e altre dimensioni; metodi di ricerca)

L'accessibilità♦ (disabilità♦ e macchine, interfacce universali, digital divide)

Cybertherapy e Cyber-rehabilitation

**Testi di riferimento**

- Human Computer Interaction (2012) L. Gamberini, L. Chittaro e F. Patern♦ (Eds). Pearson, Italia

- C. Bowles &amp; J. Box (2011) Undercover User Experience Design. New Riders

Per i non frequentanti in aggiunta ai libri suddetti si aggiunga.

- Donald Norman (2010). Living with complexity. Pearson

**Metodi di insegnamento**

Il corso sar♦ intensivamente basato su sessioni interattive, sperimentazioni guidate, focus group, dispense video, esercitazioni in laboratorio, approfondimenti specifici seminariali anche a distanza

**Modalità♦ di valutazione****Tipo esame:** Orale**Laboratori e didattica integrativa**

Laboratori didattici e Seminari integrativi verranno proposti durante il corso insieme ai materiali di supporto on line.

**Note**

Si veda il sito del laboratorio HTLab per una panoramica sugli argomenti di questa disciplina

<http://htlab.psy.unipd.it>

e le pagine Facebook del gruppo: HTLab - Human Technology Lab

**COMUNICAZIONI AGLI STUDENTI (a cura del docente)**

Nessuna comunicazione disponibile.

